

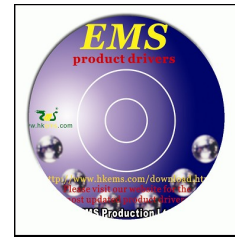
EMS TopGun 安裝說明 #0508(0902)

1. TopGun 盒內配件一覽

1.1 EMS TopGun



1.2 PC driver CD



1.3 LED stand A

(附有上下兩組紅外線 LED)

LED stand B

(附有上中兩組紅外線 LED)



1.4 LED stand 掛鉤



1.5 Y 字線



1.6 雙面膠貼



2. Topgun 按鈕一覽

1. A (B 在背後)

2. C

3. D

4. SE/BA

5. START

6. 十字掣

7. 連射掣

0 - 正常模式

1 - 連射模式

2 - 自動上彈模式

8. X / P

連接 PS2™/PS3™/PC 時選 P

連接 Xbox™時選 X

9. Pointer 開關

10. Pointer 微調

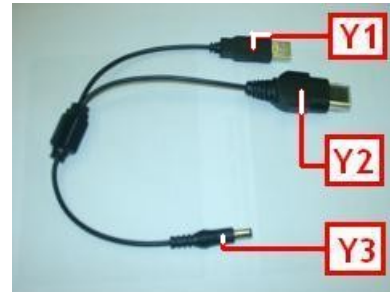


3. 各接口位一覽 (以下用代號簡稱)

LED Stand 線



Y 字線



TopGun 線



4. 連接 TopGun 及各電線

4.1 單鎗安裝

- 4.1.1 把鎗柄下的制(X/P)調到正確位置：當連接 PC/PS2™/PS3™ 時調至 "P"，當連接 Xbox™ 時調至 "X"。
- 4.1.2 把(G1)和(G2)連接。(如不使用振動功能，可略過此步驟)
- 4.1.3 當使用 PC/PS2™/PS3™ 時，把(G4)連接 USB 接口。當使用 Xbox™時，把(G3)連接 Xbox™ 手柄接口。
- 4.1.4 LED stands 取電方法。如在使用 PC/PS2™/PS3™，把(L1)連接(Y3)，然後把(Y1)連接 PC/PS2™/PS3™ 的 USB 接口。
如用家使用 Xbox™，把(L1)連接(Y3)，然後把(Y2) 連接 Xbox™手柄接口。
如果主機距離屏幕太遠，用家也可以把(L1)連接 AC - DC 變壓器(需自行購買)。見以下的 **(4.3)AC - DC 變壓器要求**。

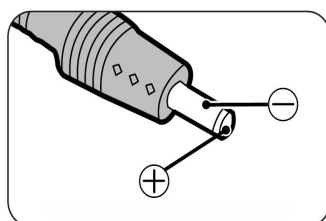
4.2 雙鎗安裝

- 4.2.1 請參考 4.1.1, 4.1.2 及 4.1.3
- 4.2.2 LED stands 取電方法。如在使用 PS3™/PC，把(L1)連接(Y3)，然後把(Y1)連接 PS3™/PC 的 USB 接口。
如在使用 Xbox™，把(L1)連接(Y3)，然後把(Y2) 連接 Xbox™ 手柄接口。
在 PS2™使用時，因主機只有兩個 USB 接口，所以請把(L1)連接 AC - DC 變壓器(需自行購買)。見以下的 **(4.3)AC - DC 變壓器要求**。如果主機距離屏幕太遠，用家也可以把(L1)連接 AC - DC 變壓器(需自行購買)。見以下的 **(4.3)AC - DC 變壓器要求**。

- 注意：**
1. 不論安裝單鎗或雙鎗，一個屏幕只需安裝一對 LED stand.
 2. 如用家想在 PS2™ 安裝雙鎗而又不想另外購買一個 AC - DC 變壓器，用家可以在步驟 4.2.2 中，把(L1)連接至其中一支 TopGun 的(G1)。但如這樣連接，那支 TopGun 便不能使用振動功能。
 3. 當用家第一次把 TopGun 連接 PC，PC 會要求用家提供驅動程式。安裝驅動程式的說明見下文 **(6)安裝驅動程式**。

4.3 AC - DC 變壓器要求

600mA 或以上, 5V



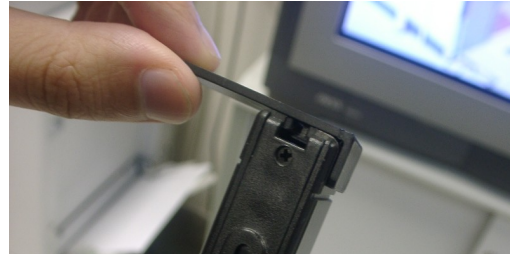
5. 安裝 LED stands

5.1 把 LED stand 掛鉤分別安裝在 LED stand A 及 B 上. 見以下詳細安裝步驟:

5.1.1 將掛鉤推入 LED stand 上面的凹槽上



5.1.2 完成圖



5.2 如下圖 1 般, 把 LED stand 黏貼在屏幕左右, 參考步驟 5.2.1.

或如下圖 2 般, 把 LED stand 黏貼在屏幕上下, 參考步驟 5.2.2.

如用家使用大型投射屏幕, 請如下圖 3 般把 LED stand 黏貼在屏幕中間, 參考步驟 5.2.3.

5.2.1 把 LED stand A 及 B 黏貼在屏幕的左右兩面. LED stand A 及 B 的位置可以互換. 見下圖 1.

5.2.2 把 LED stand A 及 B 黏貼在屏幕的上下兩面. LED stand A 及 B 的位置可以互換. 見下圖 2.

5.2.3 把 LED stand A 及 B 黏貼在屏幕中間. LED stand A 及 B 的位置可以互換. 見下圖 3.

5.3 不論安裝單鎗或雙鎗, 一個屏幕只需安裝一對 LED stands.

5.4 全部 4 組紅外線 LED 都不是肉眼所能看到. 而那紅色的 LED 則會顯示電源是否連接妥當.

注意: 1. TopGun 跟屏幕之間的距離, 應為兩個 LED stands 之間的距離的約兩至三倍. (以 LED stands 貼在屏幕的左右兩面為例)

2. 如使用 16:9 或 16:10 的屏幕, 或如屏幕尺寸在 42 寸或以上, 建議用家把 LED stands 黏貼在屏幕的上及下兩端. 如此安裝, 可縮短 TopGun 跟屏幕的距離.

(例: 使用 42 寸 16:9 的屏幕時, 如果把 LED stands 黏貼在屏幕的上及下兩端, TopGun 跟屏幕的最短有效距離為 180cm. 而如果把 LED stands 黏貼在屏幕的左及右兩端, TopGun 跟屏幕的最短有效距離為 220cm)

3. 如果屏幕尺寸在 52 寸或以上, 而附有的 LED Stands 效果不理想; 或如果使用大型投影屏幕; 用家可考慮另外購買 TopGun Blaze stand II (#0802) 以替代附有的 LED Stands 使用.

TopGun Blaze Stand II 的官方網頁: <http://www.hkems.com/chinese/product/xbox/TopGunBlazeStand2.htm>

4. 用家可利用 包裝品內的雙面膠貼在 LED stand 黏貼在屏幕上. 見(1.6)TopGun 盒內配件一覽.



圖 1



圖 2

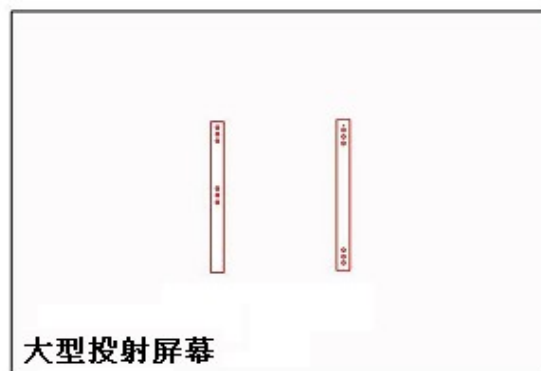


圖 3

6. 安裝驅動程式

6.1 注意

- 6.1.1 此步驟只適用於 PC. PS2™, PS3™ 及 Xbox™ 的用家, 請略過此步驟.
- 6.1.2 如果用家曾安裝其他非官方的 TopGun 驅動程式, 用家必須先將之移除. 否則可能引至驅動程式相衝.
- 6.1.3 當用家第一次把 TopGun 連接 PC, PC 會要求用家提供驅動程式. 如果 PC 只能確認 "不明 USB 裝置", 而沒有要求用家提供驅動程式, 請使用別的 USB 接口或使用 USB hubs.

6.2 安裝步驟

- 6.2.1 請在下列網址下載最新驅動程式: <http://www.hkems.com/chinese/download%20-%20TopGun.htm>
- 6.2.2 把以上檔案解壓.
- 6.2.3 把鎗柄下的制(X/P)調到 "P", 並連接至 PC.
- 6.2.4 電腦會找到 "HID mini driver for EMS TopGun", 並彈出硬件安裝精靈. 請讓它在檔案解壓的位置自動找尋最合適的驅動程式.
- 6.2.5 電腦會找到 "HID-compliant mouse", 並再次彈出硬件安裝精靈. 請點選 "自動找尋最合適的驅動程式 (建議選項)" 以安裝驅動程式.
- 6.2.6 電腦會找到 "HID-compliant device", 並再次彈出硬件安裝精靈. 請點選 "自動找尋最合適的驅動程式 (建議選項)" 以安裝驅動程式.
- 6.2.7 進入 "裝置管理員" 內, 可以找到 "HID mini driver for EMS TopGun", 表示成功安裝.
- 6.2.8 執行 "TopGunPanel.exe" 程式, 左上角會顯示 "EMS TopGun 1". 請依自己所需設定, 並按下 "submit settings" 按鍵.

注: 以上安裝步驟以 windows XP 為例. 詳細的說明請參閱以下網頁內的最新說明書.

<http://www.hkems.com/chinese/download%20-%20TopGun.htm>

7. 調校 TopGun

7.1 注意

- 7.1.0 第一次使用 TopGun 前, 用家必須先進行調校.
- 7.1.1 TopGun 跟屏幕之間的距離, 應為兩個 LED stands 之間的距離的約兩至三倍. (以 LED stands 貼在屏幕的左右兩面為例)
- 7.1.2 TopGun 有兩種模式: 『普通模式』及 『調校模式』.
 - 只在調校 TopGun 時才需進入 『調校模式』. 一般使用時, TopGun 都在 『普通模式』
 - 在 『普通模式』中, 緊按 A 及 B 按鈕約 5-10 秒便會進入 『調校模式』.
 - 在 『調校模式』中, 完成調校程序, 或同時按 START 及 SE/BA 按鈕便會回到 『普通模式』.
 - 當 TopGun 在 『調校模式』中, 不論把 TopGun 指向哪一點 (如天花或地面), pointer 都會亮著.
 - 當 TopGun 在 『普通模式』中, pointer 只會在 TopGun 指向屏幕時才亮著. (即能同時看見 4 組紅外線 LED 的情況下)
- 7.1.3 在 PC 上使用 TopGun 時, 如果驅動程式沒有安裝好, TopGun 便不能進入 『調校模式』.
 - 安裝驅動程式的說明見上文 (6) **安裝驅動程式**.
- 7.1.4 在 PS2™, PS3™ 或 Xbox™ 上使用 TopGun 時, 請先進入遊戲, 然後才進入 TopGun 的 『調校模式』. (*參考 9.5)
- 7.1.5 如在沒有緊按 A 及 B 按鈕的情況下, TopGun 自動進入 『調校模式』, 而同時按下 START 及 SE/BA 按鈕也不能退出 『調校模式』, 這時候請跳到下列調校步驟 7.2.4. 完成調校後 TopGun 便能回復正常.

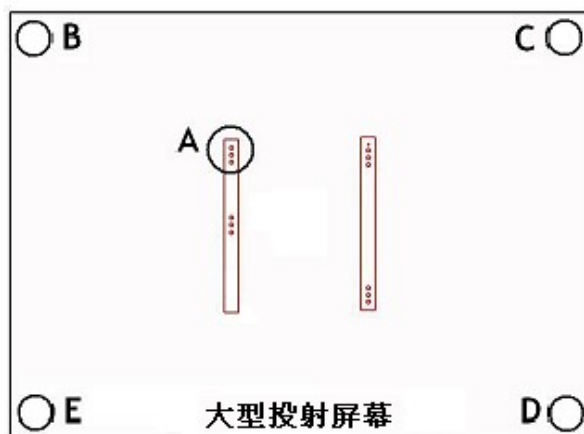
7.2 TopGun 調校步驟

7.2.1 把 pointer 制調至 ON. (參考 TopGun 按鈕一覽)

7.2.2 把 TopGun 指向屏幕及 LED stands 上的每一點, 確定 pointer 都亮著. 如果 pointer 不停的閃爍, 即表示 TopGun 所指的方向附近或背後有干擾. 如果 pointer 熄滅, 即表示 TopGun 距離屏幕可能太近. 請移後一點及移除干擾, 然後重覆此步驟. 用家可使用 TopGun 的 debug 功能以確認干擾的源頭, 但用家需要連接 TopGun 至電腦才能使用此功能. 詳情見下文 **(8) Debug 功能 - 尋找干擾的源頭**.

7.2.3 把 TopGun 指向屏幕外的地方, 例如天花或地面, 確定 pointer 熄滅. 然後緊按 A 及 B 按鈕 5-10 秒便可進入 TopGun 的『調校模式』. 在 TopGun 的『調校模式』中, 不論 TopGun 指向何處, pointer 都會亮著.

7.2.4 依次序射向以下目標(ABCDE):



- I) 瞄準左上角的 LED (即上圖 A 點), 拉一下板手. (即 D 按鈕, 請參考 TopGun 按鈕一覽)
如果此步驟成功, pointer 會閃一下, 同時 TopGun 也會振動一下作提示. 如果不成功, 請重覆此步驟.
- II) 瞄準屏幕左上角(即上圖 B 點), 拉一下板手. (即 D 按鈕)
如果此步驟成功, pointer 會閃一下, 同時 TopGun 也會振動一下作提示. 如果不成功, 請重覆此步驟
- III) 瞄準屏幕右上角(即上圖 C 點), 拉一下板手. (即 D 按鈕)
如果此步驟成功, pointer 會閃一下, 同時 TopGun 也會振動一下作提示. 如果不成功, 請重覆此步驟
- IV) 瞄準屏幕右下角(即上圖 D 點), 拉一下板手. (即 D 按鈕)
如果此步驟成功, pointer 會閃一下, 同時 TopGun 也會振動一下作提示. 如果不成功, 請重覆此步驟
- V) 瞄準屏幕左下角(即上圖 E 點), 拉一下板手. (即 D 按鈕)
如果此步驟成功, pointer 會閃一下, 同時 TopGun 也會振動一下作提示. 如果不成功, 請重覆此步驟
- VI) 成功完成第(V)步後, TopGun 會自動離開『調校模式』, 用家便能使用 TopGun 進行遊戲.

如在使用『調校模式』時出現任何錯誤, 例如調校不準確或調校次序錯誤, 請同時按下『START』及『SE/SB』回到『普通模式』中, 然後從步驟 7.2.2 再開始調校.

8. Debug 功能 - 尋找干擾的源頭

任何接近屏幕的紅外線光源 (參考下文 9.1), 都會影響 TopGun 的運作. 由於肉眼不能看見紅外線, TopGun 提供了一個 debug 功能, 方便玩家尋找干擾的源頭. 用家需要連接 TopGun 至電腦才能使用此功能. 詳情參考以下的使用步驟.

8.1 下載 LCDImage 程式, 解壓至電腦上.

<http://www.hkems.com/files/LCDImage.zip>

8.2 緊按 B 按鈕, 並連接 TopGun 至電腦.

8.3 電腦會彈出“硬體安裝精靈”並要求用家提供驅動程式. 請指示它在步驟 8.1 的路徑搜尋合適驅動程式檔案. (EM3link.inf 及 EM3link.sys) 完成後, 用家可在“裝置管理員”內找到“EMS Inter link cable”.

8.4 執行 LCDImage.exe (位於步驟 8.1 的路徑中).

8.5 Click “Device Connect”, 程式便會彈出“Connect Succeed”視窗.

8.6 Click “Show Image”, 程式便會顯示 TopGun 鏡頭看到的影像.

注意: 1. 影像中只會顯示紅外線光源 (白色). 影像會左右反轉.

2. 如果用家如圖 8.7.1 般設置 LED stand, 影像便會跟圖 8.7.2 一樣.



圖 8.7.1



圖 8.7.2.

3. 任何紅外線干擾, 都會顯示為白色. 除了圖 8.7.2 顯示的 4 個白點外, 影像中任何其他的白色, 都是干擾的來源.

4. 把光槍指向屏幕及 LED stands 的每一點, 確定附近沒有干擾.

9. 注意

9.1 任何紅外線的光源(包括陽光、鎢絲燈泡或任何產生高熱的光源,例如射燈), 都有可能干擾 TopGun 的正常運作.

在此情況下, pointer 會不停的閃爍, 表示 TopGun 所指向的地方附近或背後有干擾. 請確保屏幕的旁邊及後面沒有任何紅外線的光源. 用家可使用 TopGun 的 debug 功能以確認干擾的源頭, 但用家需要連接 TopGun 至電腦才能使用此功能. 詳情見上文 (8)Debug 功能 - 尋找干擾的源頭.

9.2 如果桌面或地面太平滑而形成鏡面效應, 紅外線 LED 的鏡象同樣會干擾 TopGun 的正常運作. 遇上此情況, 可以用一塊粗布蓋在桌上或地面以防止反射.

9.3 pointer 對眼睛有害, 請勿射向任何人.

9.4 不論 pointer 是 ON 或 OFF, 都不會影響 TopGun 的運作.

9.5 在 PS2™ / PS3™上, TopGun 只支援“GunCon2™ 對應”的遊戲.

9.6 TopGun 能對應兼容 PS2™ 遊戲的 PS3™ 主機.